

Pour grandir, il faut muer !

Le jeune phasme s'agite, mange, se repose sur une feuille. Au bout de 3 semaines, il a un peu grossi. Mais pas de beaucoup, car sa peau n'est pas souple. Elle est aussi rigide qu'une carapace. Pour grandir, le phasme doit muer, c'est-à-dire qu'il doit changer de peau.

Le jeune phasme mue toutes les 3 semaines au cours des 5 premiers mois de sa vie. A la dernière mue, il est adulte : il ne grandira plus jamais.

Le mâle vivra encore 5 mois, la femelle 1 an.



Le jeune phasme ne peut plus grandir, sa peau l'en empêche.



Il s'accroche à une branche la tête en bas, immobile...



Quand la peau de son dos se fend, il en sort doucement.

Pour survivre, restons cachés !

Le mot phasme vient d'une expression signifiant " fantôme ".

Capables de rester parfaitement immobiles pendant des heures entières, et d'un mimétisme presque parfait avec leur support végétal, ces étranges insectes semblent en effet faire partie à la fois du monde du vivant et du monde de l'inanimé...



Le jour, les phasmes restent le plus souvent immobiles et sans grande activité. Il faut attendre le coucher du soleil pour les voir se déplacer et se nourrir.

Une solution pour les observer sans passer de nuits blanches : pose un tissu opaque sur le terrarium pendant une heure puis enlève le. Tes insectes se croyant encore pendant quelques temps dans la nuit, tu pourras à loisir les observer dans leurs activités.

Avant d'arriver au stade adulte, les phasmes ont la capacité de perdre un de leur membre pour se sauver lors d'une attaque. On parle d'autotomie. Le membre se régénère ensuite progressivement lors des prochaines mues.