

1 ORTHOGRAPHE

Les sons proches (p/l)

Jeu du tapis (Confusions)

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P1

1 ORTHOGRAPHE

ORTHOGAPHE

F / V

f	Un l...re	v
f	Une ...eulle	v
f	Un ...euvre	v
f	Des ...olets	v
f	Un la...obo	v
f	Du ...é	v
f	Une télé...ison	v
f	Une ...enêtre	v

Cartes à pince (F/V)

- * Place tes pinces en fonction de la consigne.
- * Une fois la carte finie, retourne-la et corrige-toi à l'aide des points jaunes.

P1

1 ORTHOGRAPHE

Les valeurs de la lettre S

« s »	« z »		
hasard	costume	sardine	veilleuse
guérison	polisson	mesurer	triste
estomac	visite	dossard	égoïste
trésor	ramasser	plusieurs	pastille

Jeu du tapis (s/ss)

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P3

1 ORTHOGRAPHE

Le son (on)

Jeu du tapis (on/om)

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P2

1 ORTHOGRAPHE

ORTHOGAPHE

[an] / [on]

[an]	Une ép...ge	[on]
[an]	Un cray....	[on]
[an]	La ch....bre	[on]
[an]	Une l....pe	[on]
[an]	Une t....deuse	[on]
[an]	Une or....ge	[on]
[an]	Un c....combres	[on]
[an]	Une clém....line	[on]

Cartes à pince (an/on)

- * Place tes pinces en fonction de la consigne.
- * Une fois la carte finie, retourne-la et corrige-toi à l'aide des points jaunes.

P2

1 ORTHOGRAPHE

Les valeurs de la lettre S

« c »	« ç »		
hasard	costume	sardine	veilleuse
guérison	polisson	mesurer	triste
estomac	visite	dossard	égoïste
trésor	ramasser	plusieurs	pastille

Jeu du tapis (c/ç)

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P3

1 ORTHOGRAPHE

Le son (an)

Jeu du tapis (an/am)

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P2

1 ORTHOGRAPHE

ORTHOGAPHE

AM / AN

am	une ch _bre	an
am	une ch _son	an
am	une br _che	an
am	une j _be	an
am	mél _ger	an
am	un ch _pignon	an
am	un p _tin	an
am	un t _bour	an

Cartes à pince (am/an)

- * Place tes pinces en fonction de la consigne.
- * Une fois la carte finie, retourne-la et corrige-toi à l'aide des points jaunes.

P2

1 ORTHOGRAPHE

ORTHOGAPHE

la lettre S

[s]	Une prison	[z]
[s]	Une prise	[z]
[s]	Un rasoir	[z]
[s]	transformer	[z]
[s]	danser	[z]
[s]	Un rosier	[z]
[s]	penser	[z]
[s]	Une capsule	[z]

Cartes à pince (s/z)

- * Place tes pinces en fonction de la consigne.
- * Une fois la carte finie, retourne-la et corrige-toi à l'aide des points jaunes.

P3

1 ORTHOGRAPHE



Les accents sur le « e »

é	è	ê
---	---	---

Jeu du tapis (é/è)

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.



Pour vérifier tes réponses, utilise la grille de correction.

P4

1 ORTHOGRAPHE



ORTHOGRAPHE
la lettre C

[s]	La course	[k]
[s]	calculer	[k]
[s]	Un citron	[k]
[s]	Une glace	[k]
[s]	colorier	[k]
[s]	Un berceau	[k]
[s]	Un dictionnaire	[k]
[s]	Un cerveau	[k]

Cartes à pince (s/k)

- * Place tes pinces en fonction de la consigne.
- * Une fois la carte finie, retourne-la et corrige-toi à l'aide des points jaunes.

P3

1 ORTHOGRAPHE



Les valeurs de la lettre G

g	gu		
...rand	...outer	une ba...e	une piro...e
un ...steau	un ...ardien	une ...enon	une va...e
de la ...imauve	une ...ourde	une bri...ade	la ...erre
un ...ide	une ...itare	un dra...on	un lé...ume

Jeu du tapis (g/gu/ge)

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P5

3 ORTHOGRAPHE

Œil de lynx



- * Place le paquet face retournée.
- * Mets une carte visible sur la table puis retourne une carte sur le paquet.
- * Celui qui trouve le mot commun entre les deux cartes gagne la carte sur la table.
- * Le gagnant est celui qui remporte le plus de cartes.

P5