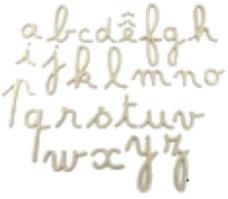


1

VOCABULAIRE

Jeu de lettres



- * Pioche 5 lettres.
- * Range-les dans l'ordre alphabétique.
- * Appelle la maitresse pour valider ton travail.

P1

1

VOCABULAIRE



Cartes à pince (ordre)

VOCABULAIRE
Ordre alphabétique ?

o	A - B - C - D	n
o	A - V - T - W	n
o	D - L - M - R	n
o	E - G - F - H	n
o	R - T - V - U	n
o	M - P - R - T	n
o	H - I - L - K	n
o	H - J - N - O	n

- * Place tes pinces en fonction de la consigne.
- * Une fois la carte finie, retourne-la et corrige-toi à l'aide des points jaunes.

P1

1

VOCABULAIRE



Jeu de dés (ordre)

- * Tire les 4 dés de couleurs différentes.
- * Range les mots obtenus dans l'ordre alphabétique et copie ta réponse sur ton suivi d'atelier.

P1

1

VOCABULAIRE



Jeu de dés (ordre)

- * Tire les 4 dés de couleurs différentes.
- * Range les mots obtenus dans l'ordre alphabétique et copie ta réponse sur ton suivi d'atelier.

P2

1

VOCABULAIRE



Jeu du tapis (famille de mots)

Les familles de mots

Famille de MARCHÉ	Famille de ROUE	Famille de TENDREUX
une roulade	terroriser	un marchand
terrifié	terrible	enrouler
le roulis	la marchandise	un roulement
rouler	dérouler	un terroriste

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P3

1

VOCABULAIRE



Jeu du tapis (mot-étiquette)

Les mots étiquettes

fruits	légumes	outils	sports	fleurs
marteau	tennis	tulipe	carotte	
foot	pomme	framboise	scie	
courgette	rose	muguet	tournevis	
raisin	hortensia	escrime	navet	

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P3

1

VOCABULAIRE



Jeu du tapis (famille)

Sujet ou verbe ?

sujet	verbe
La soupe mijote sur le feu.	Cette histoire se termine en cauchemar.
Nous ne voulons pas que tu pleures.	Les élèves font de jolies peintures.
Nous faisons une promenade.	Le vent souffle fort ce matin.
Ils finiront leurs travaux demain.	Je suis près de la sortie du parc.
	Elle est contente.
	Il a faim.

La soupe mijote sur le feu. Cette histoire se termine en cauchemar. Nous ne voulons pas que tu pleures. Les élèves font de jolies peintures. Nous faisons une promenade. Le vent souffle fort ce matin. Ils finiront leurs travaux demain. Je suis près de la sortie du parc. Elle est contente. Il a faim.

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P2

1

VOCABULAIRE



Cartes à pince (antonyme)

Trouve le contraire de chaque mot.

heureux	trier	refuser	sauvage	embrayé	partir
accepter	malheureux	chuchoter	commencer	démotivé	arriver
impair	ennemi				

- * Place tes pinces en fonction de la consigne.
- * Une fois la carte finie, retourne-la et corrige-toi à l'aide des points jaunes.

P4

1

VOCABULAIRE



Jeu du tapis (synonyme)

Les synonymes

triste	calme	amusant	content	peureux
joyeux	drôle	rigolo	malheureux	
ravi	trouillard	gai	détendu	
froussard	comique	heureux	peiné	
paissible	sage	craintif	hilarant	

- * Place tes carrés colorés en fonction de la consigne.
- * Corrige-toi à l'aide des cartes de correction.

P4